**Beskrivning av funktionärsuppgifter på fälttävlan**

**IN-/UTSLÄPP HOPPNING:**

* Plats: Ingången till hoppbanan. På plats vid tävlingens start.
* Släppa in ekipage till tävlingsbanan. Om det är flera ekipage på framhoppningen ska de in på banan i den ordningen som de har anmält sig till insläpparen.

**BANPERSONAL**

2 personer ute på banan. På plats vid tävlingens start

* Lyfta upp bommar och bygga upp hinder vid behov
* Hjälpa till att bygga om banan mellan klasserna

**DOMARTORN**

1 person i domartornet. På plats vid tävlingens start

* Domarsekreterare – skriver manuellt protokoll och tar manuell back-up tid samt skriver in resultat i equipe

**DRESSYRDOMARSEKRETERARE**

1 person per domare. På plats vid sekretariatet minst 15 min innan tävlingens start

* Noterar domarens poäng och kommentarer.

**SEKRETARIAT**

Minst 4 personer, På plats 1,5 timmar innan tävlingens start

* Under dressyr/hoppning

2 personer hjälps åt med att:

* Hälsar de tävlande välkomna och kontrollerar att ekonomin i equipe är i ordning
* Kontrollerar att hästarnas vaccination är i ordning. From 2017 ska det finnas i equipe/TDB.
* Delar ut nummerlappar och banskisser till de tävlande
* Svara i telefon och ta emot strykningar och förfrågningar
* Uppdatera och publicera startlistor

1 person:

* Räkna dressyrprotokoll och scanna in resultatet
* Skriv in dressyrresultatet i equipe

1 person:

* Går/cyklar och hämtar protokoll från dressyren

Under terrängen:

1 person:

* Sitter i sekretariatet och svarar på frågor och är behjälplig

1 person:

* Sitter med radioapparater i domartornet och för generalprotokoll

1-2 personer:

* Går/Rider/Cyklar/Kör runt och hämtar upp protokoll

1-2 personer:

* Går igenom hinderdomarprotokoll, tider och generalprotokoll och slutför resultatlistor.
* Håller i prisutdelning

**CAFETERIA**

3 personer. På plats en timme-30 min innan tävlingens start

* Sälja, laga, värma och servera mat/dryck
* 1 av dessa personer sköter grillen
* Kontrollera sop- och pantbehållarna och sätta upp nya vid behov
* Sista passet hjälper till att städa och plocka undan ej sålda varor

**STARTER**

1 person under terrängen. På plats vid sekretariatet 1 timme innan terrängens start.

Har en klocka som är synkad med målets och controllerns till sin hjälp

* Ropar fram nästa startande
* Räknar ner och startar ryttare enligt starttid på startlistan.
* Om starttiden av någon anledning ändras ska ny tid skrivas upp och rapporteras in över radio
* Eventuellt är startern även hinderdomare för första hindret

**MÅL**

1 person under terrängen. På plats vid sekretariatet 1 timme innan terrängens start.

* Har en klocka som är synkad med målets och controllerns till sin hjälp
* Noterar tiden för målgång för ekipaget.
* Räknar med hjälp av den utskrivna starttiden ut ekipagets tid och skriver ner denna.
* Rapporterar över radio in ekipagets tid
* Eventuellt är målet även hinderdomare för sista hindret

**HINDERDOMARE**

Ca 1 person per hinder. Fler är att föredra.

Ska vara på plats vid sekretariatet en timme innan start för genomgång med överdomare och controller. Dessa går igenom hur man bedömer och rapporterar.

* Kontrollerar om ekipagen övervinner hindren felfritt
* Antecknar resultatet för varje ekipage
* Rapporterar resultatet för varje ekipage via radio
* Stoppar eventuellt ekipage enligt anvisningar från controllern
* Kontrollerar sitt hinder för skador mellan ekipagen och krattar vid behov till marken

**FÖRVÄNTNINGAR PÅ FLYINGES HEMMARYTTARE**

* Att hjälpa till att bygga bana inför tävling
* Att hjälpa till att bygga om banan på tävling när man är på plats
* Att stanna kvar efter tävling och plocka undan om man startar sista klassen